



REGULAMIN ROZGRYWEK

DLA KLUBÓW SUPERLIGI
NA SEZON 2026/2027



REGULAMIN ROZGRYWEK LIGI ZAWODOWEJ W PIŁCE RĘCZNEJ MĘŻCZYZN „SUPERLIGI” W SEZONIE 2026/2027

ROZDZIAŁ I POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1 DEFINICJE

2

Ilekoć w niniejszym regulaminie jest mowa o poniższych pojęciach lub ich skrótach, to należy przez to rozumieć:

1. **Dzień roboczy** - należy przez to rozumieć każdy dzień tygodnia od poniedziałku do piątku, z wyłączeniem dni ustawowo wolnych od pracy;
2. **Dzień kalendarzowy** - należy przez to rozumieć każdy dzień tygodnia;
3. **EHF** - należy przez to rozumieć Europejską Federację Piłki Ręcznej;
4. **IHF** - należy przez to rozumieć Międzynarodową Federację Piłki Ręcznej;
5. **Biuro ZPRP** - należy przez to rozumieć biuro ZPRP, o którym mowa w obowiązującym „Regulaminie organizacyjnym Biura Związku Piłki Ręcznej w Polsce”;
6. **KL** - należy przez to rozumieć Komisarza Ligi Zawodowej;
7. **Klub** - należy przez to rozumieć spółkę akcyjną lub spółkę z ograniczoną odpowiedzialnością prowadzącą działalność Klubu sportowego w piłce ręcznej;
8. **KD** - należy przez to rozumieć Komisję Dyscyplinarną;
9. **Kryterium sportowe** - należy przez to rozumieć wymagany do udziału w rozgrywkach Superligi poziom sportowy, o którym mowa w regulaminie przyznawania licencji w rozgrywkach Superligi w danym sezonie rozgrywkowym;
10. **Licencja** - należy przez to rozumieć prawo do uczestnictwa w rozgrywkach Superligi w danym sezonie rozgrywkowym potwierdzone ważnym dokumentem;
11. **Odpowiedzialność dyscyplinarna** - należy przez to rozumieć odpowiedzialność dyscyplinarną określoną w obowiązującym „Regulaminie dyscyplinarnym ZPRP”;
12. **Organ** - należy przez to rozumieć podmioty lub osoby pełniące określone funkcje w Superlidze lub ZPRP;
13. **Orzeczenie/zaświadczenie lekarskie o stanie zdrowia zawodników** - należy przez to rozumieć dokument urzędowy poświadczający zdolność do uprawiania piłki ręcznej przez zawodnika lub jego elektroniczny zapis, zawierający informację o dacie upływu ważności badania lub datę następnego badania lekarskiego, przy czym w tym drugim przypadku ważność badania upływa w dniu poprzedzającym datę następnego badania;
14. **Osoba towarzysząca** - należy przez to rozumieć osobę posiadającą licencję osoby towarzyszącej w tym również trenera mającego jej status wyłącznie na podstawie licencji trenerskiej wydawanej zgodnie z wymogami „Regulaminu wydawania licencji trenerskich w ZPRP”;
15. **Portal Superligi** - należy przez to rozumieć dedykowane konta utworzone przez Superligę w celu prowadzenia rozgrywek Superligi;
16. **Regulamin** - należy przez to rozumieć niniejszy regulamin;
17. **Regulamin dyscyplinarny ZPRP** - właściwy regulamin dyscyplinarny ZPRP;
18. **Regulamin wykonywania funkcji delegata ZPRP oraz sędziego głównego turniejów piłki ręcznej i piłki ręcznej plażowej** - obowiązujący w ZPRP regulamin wykonywania tych funkcji;
19. **Regulamin zmiany barw klubowych ZPRP** - obowiązujący „Regulamin zmiany barw klubowych ZPRP”;
20. **Rozgrywki** - należy przez to rozumieć cykl zawodów w ramach współzawodnictwa sportowego o Mistrzostwo Polski w piłce ręcznej mężczyzn prowadzonego w formie ligi zawodowej pod nazwą Superliga oraz zawody o Superpuchar;
21. **Runda** - należy przez to rozumieć rundę zasadniczą, finałową lub spadkową;
22. **Superpuchar** - należy przez to rozumieć zawody o Superpuchar Polski pod nazwą Superpuchar Polski;
23. **Spółka / Superliga** - należy przez to rozumieć Superligę spółkę z ograniczoną odpowiedzialnością;

Wszelkie prawa do niniejszych dokumentów, w tym treści łącznie i w częściach przynależą wyłącznie spółce Superliga sp. z o.o. Jakiegokolwiek ich wykorzystanie przez podmioty trzecie, a w szczególności w celach komercyjnych, może odbywać się wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą spółki Superliga sp. z o.o.

24. **System zarządzania rozgrywkami ZPRP (ESZR)** - należy przez to rozumieć zintegrowany, elektroniczny system informatyczny ZPRP obsługujący zgłaszanie zawodników, osób towarzyszących, w tym trenerów, do rozgrywek i zawodów, jak również protokoły elektroniczne zawodów.
25. **System VR**- należy przez to rozumieć system powtórek wideo w zawodach objętych transmisją audiowizualną;
26. **TTO** - należy przez to rozumieć elektroniczny system żądania czasu.
27. **Uczestnik** - należy przez to rozumieć zawodnika, trenera, osobę towarzyszącą, członka sztabu medycznego, pracownika Klubu, pracownika ZPRP, delegata, sędziego, pracownika Superligi, działacza i inną osobę współpracującą z Klubami, Superligą lub ZPRP oraz kibica;
28. **WZPR** - należy przez to rozumieć Wojewódzki Związek Piłki Ręcznej właściwy ze względu na siedzibę Klubu;
29. **Zawodnik** - należy przez to rozumieć osobę w rozumieniu przepisów kwalifikacyjnych ZPRP dla zawodników;
30. **ZPRP** - należy przez to rozumieć Związek Piłki Ręcznej w Polsce.

§ 2 PRZEPISY PRAWA

1. Rozgrywki Superligi i Superpucharu prowadzone są zgodnie z:
 - 1) przepisami gry w piłkę ręczną obowiązującymi w ZPRP,
 - 2) regulaminem, w tym Regulaminem Dyscyplinarnym,
 - 3) przepisami Superligi, ZPRP oraz IHF,
 - 4) decyzjami organów Superligi i ZPRP,
 - 5) przepisami powszechnie obowiązującymi, wskazanymi w niniejszym Regulaminie.
2. W zakresie nieuregulowanym niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy powszechnie obowiązujące.
3. Uczestnicy Rozgrywek podlegają Organowi właściwemu do załatwienia danej sprawy. W przypadku wątpliwości uznaje się, że Organem właściwym jest KL.
4. Uczestnicy zobowiązują się w szczególności do przestrzegania:
 - 1) przepisów, o których mowa w ust. 1,
 - 2) zasady *fair play*,
 - 3) przepisów dotyczących bezpieczeństwa w trakcie Rozgrywek.
5. Uczestnicy zobowiązują się dążyć do osiągnięcia jak najlepszych wyników sportowych.
6. Wszelkich wiążących wykładni niniejszego Regulaminu dokonuje KL po zaopiniowaniu przez ZPRP.
7. Wyłącznie uprawnionym do informowania o organizacji Rozgrywek, z wyłączeniem spraw dotyczących obsad sędziów i delegatów ZPRP, jest KL lub upoważniona przez niego osoba.
8. Każdy Uczestnik zawodów jest zobowiązany do przestrzegania przepisów, o których mowa w ust. 1 i niezwłocznego informowania właściwego Organu o faktach mogących świadczyć o naruszeniu obowiązujących uczestników przepisów prawa.

§ 3 DORĘCZENIA I TERMINY

1. Organ dokonuje doręczeń za pośrednictwem:
 - 1) upoważnionych pracowników,
 - 2) publicznego operatora pocztowego, w tym również kuriera,
 - 3) drogą elektroniczną na adres wskazany przez Klub,
 - 4) portalu Superligi wraz z informacją o zamieszczeniu dokumentu.
2. Organ może dokonywać doręczeń z pominięciem zasad określonych w ust. 1, jeżeli uzna to za niezbędne dla przyspieszenia rozpoznania sprawy, a wybrany sposób doręczenia zapewnia możliwość zapoznania się z doręczanym dokumentem.
3. Organ dokonuje doręczeń podmiotowi uprawnionemu do jego reprezentowania lub do rąk pracownika upoważnionego do odbioru pism, zgodnie z danymi teled adresowymi i adresem poczty elektronicznej Klubu, na adres wskazany przez Klub.

Wszelkie prawa do niniejszych dokumentów, w tym treści łącznie i w częściach przynależą wyłącznie spółce Superliga sp. z o.o. Jakiegokolwiek ich wykorzystanie przez podmioty trzecie, a w szczególności w celach komercyjnych, może odbywać się wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą spółki Superliga sp. z o.o.

4. Terminy oblicza się według przepisów prawa cywilnego, a liczone w dniach uznaje się za terminy oznaczone w dniach kalendarzowych.
5. Za równoznaczne z wniesieniem pisma do Organu uznaje się jego:
 - 1) osobiste doręczenie lub za pośrednictwem kuriera za zwrotnym potwierdzeniem odbioru określającym datę doręczenia, liczbę dokumentów i załączników, oraz osobę przyjmującą dokumenty;
 - 2) nadanie w polskiej placówce operatora pocztowego;
 - 3) doręczenie za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres wskazany przez Organ; w takim przypadku dowodem doręczenia jest potwierdzenie transmisji danych w formie:
 - a) wyświetlenia wiadomości w programie pocztowym adresata;
 - b) raportu wysłania wiadomości, z którego będzie wynikać pozytywny wynik tej operacji/transmisji;
 - c) przesłanego przez adresata faksu lub listu elektronicznego zawierającego informację o otrzymaniu pisma.
6. KL określa zasady obiegu dokumentów związanych z uczestnictwem Klubu w rozgrywkach poprzez portal Superliga.

§ 4 PODMIOT ORGANIZUJĄCY I WŁAŚCIWOŚĆ ORGANÓW

1. Podmiotem organizującym i prowadzącym Rozgrywkę jest Superliga.
2. Organem Superligi właściwym do rozpatrywania spraw związanych z Rozgrywkami jest KL, o ile Regulamin nie stanowi inaczej.
3. KL może pisemnie upoważnić pracowników Superligi do wykonywania określonych w Regulaminie czynności.
4. Właściwymi Organami są w zakresie orzekania o odpowiedzialności dyscyplinarnej - KL, o ile Regulamin Dyscyplinarny nie stanowi inaczej.
5. Nadzór nad prawidłowością przebiegu zawodów sprawuje KL i delegat ZPRP.
6. Do zakresu nadzoru delegata ZPRP należą czynności określone Regulaminem wykonywania funkcji delegata ZPRP.
7. KL prowadzi i administruje portalem Superligi.

§ 5 UCZESTNICY ROZGRYWEK

1. W Rozgrywkach może uczestniczyć Klub, który uzyskał licencję na udział w nich.
2. Warunki przyznawania licencji Klubom określa Regulamin przyznawania licencji w rozgrywkach piłki ręcznej Superligi na dany sezon rozgrywkowy.
3. Warunkiem uczestnictwa w Rozgrywkach Zawodnika i osoby towarzyszącej, w tym trenera jest posiadanie aktualnej licencji na dany sezon rozgrywkowy oraz umowy z Klubem, a w przypadku zawodników, również ważnego orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia dopuszczającego do udziału w zawodach piłki ręcznej.
4. Uczestnictwo Zawodnika w zawodach bez ważnego orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia Zawodnika jest niedopuszczalne.
5. Odpowiedzialność za zgodność z prawem i ważność badań lekarskich zawodników ponosi Klub oraz jest on zobowiązany do naprawienia wszelkich szkód i krzywd wynikłych z posługiwania się nieważnymi lub niezgodnymi z prawem dokumentami poświadczającymi, że stan zdrowia Zawodników uprawnia ich do udziału w zawodach Superligi i Superpucharu.

6. W Rozgrywkach nie mają prawa uczestniczyć młodzicy.
7. Zmiana barw klubowych jest dopuszczalna na zasadach określonych w *Regulaminie Zmiany Barw Klubowych ZPRP*.
8. Klub może zgłosić do rozgrywek Zawodnika i osobę towarzyszącą, w tym trenera, nie później niż na 1 (jeden) dzień roboczy przed odbyciem zawodów, a do udziałów w danych zawodach nie później niż w trakcie poprzedzającej je odprawy technicznej.
9. Zgłoszenia do Rozgrywek lub do udziału w danych zawodach osób, o których mowa w ust. 8, dokonuje się elektronicznie poprzez system zarządzania rozgrywkami (ESZR).
10. Zgłoszenie, o którym mowa w ust. 9, nie wyłącza prawa sędziów, delegata ZPRP lub KL do weryfikacji prawa do udziału w zawodach, poprzez weryfikację danych osobowych Zawodnika lub osoby towarzyszącej, w tym trenera, na podstawie dowodu osobistego lub paszportu.

5

§ 6 ZASADY PONOSZENIA KOSZTÓW UCZESTNICTWA W ROZGRYWKACH

1. Kluby będące gospodarzami zawodów, z wyjątkiem Superpucharu, gdzie koszty pokrywa Superliga, pokrywają wszystkie koszty ich organizacji w miejscu zawodów, w tym koszty związane z zabezpieczeniem i przygotowaniem hali sportowej do transmisji audiowizualnych. Zasady ponoszenia kosztów systemu VR określa Superliga.
2. Kluby przyjezdne oraz Kluby grające w Superpucharze pokrywają wszystkie koszty uczestnictwa członków swojej drużyny w zawodach w charakterze gości.
3. ZPRP pokrywa koszty zawodów odwołanych lub powtórzonych z winy sędziów lub delegata ZPRP. Decyzję o pokryciu kosztów wydaje KL, po zasięgnięciu opinii ZPRP.
4. Koszty zawodów odwołanych lub których kontynuowanie było niemożliwe z przyczyn niezależnych od Klubów, pokrywają w równych częściach oba Kluby na podstawie decyzji KL.
5. W przypadku zawinionego odwołania, niemożności kontynuowania zawodów lub w przypadku, o którym mowa w ust. 7 koszty ich odwołania, w tym koszty transmisji audiowizualnej lub kar nałożonych z tego tytułu na Superligę, ponosi podmiot, który zawinił. Podmiot zobowiązany określa w decyzji KL.
6. KL może zwolnić Klub na jego wniosek z kosztów, o których mowa w ust. 4 i 5 pod warunkiem wyrażenia zgody na ich pokrycie przez Spółkę.
7. W okresie epidemii lub stanu epidemiologicznego Klub ponosi, na zasadzie ryzyka, odpowiedzialność odszkodowawczą, porządkową i dyscyplinarną za:
 - 1) dopuszczenie do Rozgrywek lub do organizacji zawodów Zawodników, osób towarzyszących oraz pracowników klubu bez ważnych szczepień lub aktualnych badań potwierdzających brak ich zakażenia.
 - 2) odwołanie zawodów w wyniku zakażenia lub objęcia kwarantanną (izolacją) osób wskazanych w pkt. a) chyba, że Klub przedstawi ich ważne szczepienia lub aktualne badania potwierdzające brak zakażenia.

§ 7 SĘDZIOWIE I DELEGACI ZPRP

1. Obsady sędziów i delegatów ZPRP na zawody dokonuje właściwy organ ZPRP.
2. Obsada sędziów i delegatów ZPRP na zawody jest jawna i ogłaszana na stronie ZPRP i Superligi.
3. Sędziowie i delegaci ZPRP są zobowiązani do stawiennictwa na zawody nie później niż na 90 (dziewięćdziesiąt) minut przed rozpoczęciem zawodów oraz informowania gospodarza zawodów, KL oraz wzajemnego, o wszelkich okolicznościach mogących spowodować opóźnienie lub brak stawiennictwa na zawodach.

4. W przypadku:

- 1) obecności przed rozpoczęciem zawodów tylko jednego z wyznaczonych sędziów, zawody prowadzi ten sędzia, jeśli nie ma możliwości znalezienia rezerwowego/zastępczego sędziego; niestawiennictwo drugiego sędziego wraz z informacją o jego przyczynach (jeśli są znane) ujawnia delegat ZPRP w raporcie delegata lub sędziego, który prowadził zawody, w przypadku nieobecności delegata, w raporcie sędziego.
 - 2) nieobecności obu sędziów w wyznaczonym terminie zawodów, o ile nie zachodzą uzasadnione przypuszczenia, że choć jeden z nich stawia się na nie w ciągu sześćdziesięciu (60) minut od terminu wyznaczonego na ich rozpoczęcie, delegat ZPRP dokonuje wyboru spośród sędziów obecnych w hali sportowej tych, którzy poprowadzą zawody; zawody nie mogą być sędziowane przez osoby towarzyszące,
 - 3) niestawiennictwa delegata ZPRP w terminie określonym w ust. 3 czynności związane z funkcją delegata ZPRP, o których mowa w ust. 7 pkt 1 i 2, wykonuje sędzia wyznaczony do sędziowania zawodów, wymieniony na pierwszym miejscu w protokole zawodów. Ten sędzia wykonuje także czynności, o których mowa w ust. 6 i 7, jeśli delegat ZPRP nie przybędzie na zawody.
5. Przy wyborze sędziów, o którym mowa w ust. 4 pkt 1 - 2, delegat ZPRP dokonuje go w następującej kolejności spośród sędziów:
- 1) międzynarodowych;
 - 2) posiadających licencję kat. A;
 - 3) posiadających licencję kat. B.
6. Obowiązki delegata ZPRP określa Regulamin wykonywania funkcji delegata ZPRP oraz sędziego głównego turniejów piłki ręcznej i piłki ręcznej plażowej.
7. Do obowiązków delegata ZPRP należy w szczególności:
- 1) przeprowadzenie co najmniej na dziewięćdziesiąt (90) minut przed rozpoczęciem zawodów odprawy technicznej z udziałem:
 - a) przedstawiciela organizatora zawodów, o ile klub powierzył obowiązek organizacji osobie trzeciej
 - b) przedstawiciela podmiotów lub osób odpowiedzialnych za ochronę i zabezpieczenie medyczne,
 - c) przedstawicieli (po jednym) każdej z drużyn,
 - d) przedstawiciela nadawcy transmisji, o ile z zawodów jest przeprowadzana transmisja audiowizualna.
 - 2) weryfikacja przed rozpoczęciem zawodów:
 - a) obowiązków marketingowych i medialnych określonych w odpowiednich regulaminach marketingowych i medialnych obowiązujących w Superlidze i Superpucharze,
 - b) zezwolenia na przeprowadzenie imprezy masowej lub oświadczenia Zarządu Klubu o bezpieczeństwie zawodów w przypadku, gdy zgodnie z obowiązującymi przepisami nie mają one charakteru imprezy masowej,
 - c) sprawdzenie czy Zawodnicy, Osoby towarzyszące, w tym trenerzy wpisani do protokołu zawodów uwidocznieni są na liście zgłoszeń wygenerowanej z ESZR i wpisany jest do niego co najmniej jeden trener w każdej drużynie posiadający licencję trenerską kat. A,
 - d) zgodności z obowiązującymi przepisami zabezpieczenia medycznego zawodów,
 - e) przygotowania hali do zawodów, w tym również warunków do realizacji obowiązków marketingowych i medialnych przez drużyny gospodarza i gości.
 - 3) podejmowanie działań zmierzających do zapewnienia uczestnikom i widzom zawodów bezpieczeństwa oraz podejmowanie decyzji mających na celu usunięcie przyczyn jego zagrożenia;
 - 4) prowadzenie obserwacji wykonywanych przez sędziów czynności oraz odnotowywania spostrzeżeń dotyczących ich pracy;
 - 5) udzielanie sędziom pomocy w sytuacjach spornych i wątpliwych;
 - 6) ujawnienie w ESZR wyniku końcowego i do przerwy zawodów oraz liczby widzów;
 - 7) sprawdzenie protokołu pod względem prawidłowości i kompletności danych;
 - 8) wypełnienie w ESZR arkusza obserwacji sędziów w ciągu 48 godzin od zakończenia. KL może

wnioskować do przewodniczącego Kolegium Sędziów ZPRP o jego udostępnienie;

- 9) wypełnienia raportu delegata zawodów i przesłania go w ciągu 48 godzin od zakończenia zawodów do KL i biura ZPRP, z zastrzeżeniem, że w przypadku, gdy podczas zawodów miały miejsce nietypowe zdarzenia (np. ekscesy kibiców, dyskwalifikacje z opisem, niesportowe zachowanie drużyn) raport, powinien być przesłany nie później niż w ciągu 24 godzin od zakończenia zawodów.

7

ROZDZIAŁ II SYSTEM ROZGRYWEK I TERMINARZ

§ 8 SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki prowadzone są systemem mieszanym w ten sposób, że w rundzie:
 - 1) zasadniczej - drużyny rozgrywają zawody systemem każdy z każdym, mecz i rewanż,
 - 2) finałowej - drużyny rozgrywają zawody systemem pucharowym, w którym zostaną rozegrane mecze:
 - a) Ćwierćfinałowe,
 - b) Miejsce 5-8,
 - c) Miejsce 5-6,
 - d) Miejsce 7-8,
 - e) Półfinał,
 - f) Trzecie miejsce,
 - g) Finał.
 - 3) spadkowej - drużyny rozgrywają zawody systemem każdy z każdym, mecz i rewanż,
 - 4) barażowej - drużyny rozgrywają mecz i rewanż z drużyną z Ligi Centralnej.
2. Na podstawie klasyfikacji po zakończeniu rundy zasadniczej drużyny, które zajęły miejsca od jeden (1) do osiem (8) uczestniczą w rundzie finałowej, a drużyny z miejsc od dziewięć (9) do dwunastu (12) w rundzie spadkowej.
3. Zawody:
 - 1) rundy zasadniczej rozgrywane są jako mecz i rewanż,
 - 2) rundy finałowej:
 - a) ćwierćfinałowe, półfinałowe, rozgrywane są do dwóch (2) zwycięstw,
 - b) o trzecie miejsce i finał rozgrywane są do dwóch (2) zwycięstw,
 - c) o miejsca 5-8 oraz następnie 5-6 i 7-8 rozgrywane są jako mecz i rewanż.
 - 3) rundy spadkowej rozgrywane są mecze każdy z każdym, mecz i rewanż,
 - 4) rundy barażowej rozgrywane są jako mecz i rewanż,
4. W rundzie spadkowej drużyny zachowują punkty i bramki zdobyte oraz stracone w rundzie zasadniczej i są one wliczane do klasyfikacji końcowej.
5. W rundzie finałowej ustala się następujące pary meczowe:
 - 1) Ćwierćfinał:
 - a) pierwsza (1) para - drużyna, która zajęła miejsce pierwsze (1) rozgrywa mecze z drużyną, która zajęła miejsce ósme (8) po rundzie zasadniczej,
 - b) druga (2) para - drużyna, która zajęła miejsce drugie (2) rozgrywa mecze z drużyną, która zajęła miejsce siódme (7) po rundzie zasadniczej,
 - c) trzecia (3) para - drużyna, która zajęła miejsce trzecie (3) rozgrywa mecze z drużyną, która zajęła miejsce szóste (6) po rundzie zasadniczej,
 - d) czwarta (4) para - drużyna, która zajęła miejsce czwarte (4) rozgrywa mecze z drużyną, która zajęła miejsce piąte (5) po rundzie zasadniczej,
 - 2) Miejsca 5-6 i 7-8 w ten sposób, że:
 - a) zespoły, które przegrały ćwierćfinały rozgrywają pomiędzy sobą mecz i rewanż w parach:

- i. I para: zespół najwyższej sklasyfikowany po rundzie zasadniczej z zespołem najniższej sklasyfikowanym po rundzie zasadniczej,
 - ii. II para: pozostałe zespoły.
- b) zwycięzcy zawodów z par I i II rozgrywają dwumecz, mecz i rewanż o miejsce 5-6,
- c) przegrani zawodów z par I i II rozgrywają dwumecz, mecz i rewanż o miejsce 7-8.
- 3) Półfinał:
 - a) pierwsza (1) para - zwycięzca z pierwszej (1) pary ze zwycięzcą z czwartej (4) pary,
 - b) druga (2) para - zwycięzca z drugiej (2) pary ze zwycięzcą z trzeciej (3) pary.
- 4) Trzecie miejsce: przegrany z pierwszej (1) pary półfinałowej z przegranym z drugiej (2) pary półfinałowej.
- 5) Finał: zwycięzca z pierwszej (1) pary półfinałowej ze zwycięzcą z drugiej (2) pary półfinałowej.
6. W rundzie spadkowej każda drużyna rozgrywa mecz i rewanż z pozostałymi drużynami, które zakończyły rundę zasadniczą na miejscach od 9 do 12. Drużyna, która zajęła po zakończeniu tej rundy miejsce:
 - 1) od dziewiątego (9) do dziesiątego (10) zachowuje prawo uczestnictwa w rozgrywkach Superligi w sezonie 2027/2028 i spełnia kryterium sportowe,
 - 2) jedenasty (11) uczestniczy w rundzie barażowej,
 - 3) dwunasty (12) traci prawo uczestnictwa w rozgrywkach Superligi w sezonie 2027/2028 i nie spełnia kryterium sportowego.
7. W rundzie spadkowej ustala się następujące serie i pary meczowe według miejsca zajętego po rundzie zasadniczej:

Seria 1	Seria 2	Seria 3	Seria 4	Seria 5	Seria 6
12 - 9	9 - 11	10 - 9	9 - 12	11 - 9	9 - 10
11 - 10	10 - 12	12 - 11	10 - 11	12 - 10	11 - 12

8. W rundzie barażowej drużyna, która zajęła miejsce jedenaste (11) w rundzie spadkowej rozgrywa dwumecz z drużyną, która zajęła drugie (2) miejsce w rozgrywkach Ligi Centralnej mężczyzn lub inne miejsce, która uprawnia do udziału w meczu barażowym zgodnie z właściwym regulaminem Ligi Centralnej mężczyzn w sezonie 2026/2027. Zwycięzcą rundy barażowej jest zwycięzca dwumeczu, który ma prawo uczestnictwa w rozgrywkach Superligi w sezonie 2027/2028 i spełnia kryterium sportowe.
9. Gospodarzem w meczach ćwierćfinałowych, półfinałowych, o trzecie miejsce i finałowych jest: 1) pierwszego meczu drużyna, która w klasyfikacji po rundzie zasadniczej zajęła wyższe miejsce, 2) drugiego meczu drużyna, która w klasyfikacji po rundzie zasadniczej zajęła niższe miejsce, 3) trzeciego meczu drużyna, która w klasyfikacji po rundzie zasadniczej zajęła wyższe miejsce.
10. Gospodarzem w rundzie finałowej o miejsca 5-6 i 7-8 pierwszego meczu jest drużyna, która w klasyfikacji po rundzie zasadniczej zajęła niższe miejsce, a drugiego meczu jest drużyna, która w klasyfikacji po rundzie zasadniczej zajęła wyższe miejsce.
11. Drużyna, która zajęła miejsce:
 - 1) od pierwszego (1) do ósmego (8) po zakończeniu rundy finałowej ma prawo uczestnictwa w rozgrywkach Superligi w sezonie 2027/2028 i spełnia kryterium sportowe,
 - 2) od dziewiątego (9) do dziesiątego (10) po zakończeniu rundy spadkowej ma prawo uczestnictwa w rozgrywkach Superligi w sezonie 2027/2028 i spełnia kryterium sportowe,
 - 3) jedenaste (11) po zakończeniu rundy spadkowej rozgrywa dwumecz z drużyną, która zajęła drugie (2) miejsce w rozgrywkach Ligi Centralnej mężczyzn lub inne miejsce, która uprawnia do udziału w meczu barażowym zgodnie z właściwym regulaminem rozgrywek Ligi Centralnej mężczyzn w sezonie 2026/2027. Zwycięzcą baraży jest zwycięzca dwumeczu, który ma prawo uczestnictwa w rozgrywkach Superligi w sezonie 2027/2028 i spełnia kryterium sportowe. W przypadku, jeśli drużyna, która zajęła drugie (2) miejsce w rozgrywkach Ligi Centralnej

mężczyzn i nie złożyła wniosku licencyjnego, albo nie spełnia kryteriów licencyjnych, o desygnowaniu do gry w barażu decydują przepisy Regulaminu Rozgrywek Ligi Centralnej mężczyzn,

- 4) dwunaste (12) po rundzie spadkowej, spada z Superligi do rozgrywek Ligi Centralnej mężczyzn i nie posiada kryterium sportowego do uczestnictwa w Rozgrywkach Superligi w sezonie 2027/2028.

12. Gospodarzem pierwszego meczu barażowego jest drużyna z Ligi Centralnej Mężczyzn.

9

§ 9 PUNKTACJA ZA WYNIKI ZAWODÓW, KLASYFIKACJA DRUŻYN

1. Mecze muszą się zakończyć zwycięstwem jednej z drużyn, jeżeli w podstawowym czasie gry ich rezultat jest nierozstrzygnięty, to zarządza się rzuty karne, przy czym bramki w nich zdobyte nie zaliczają się do wyniku końcowego i nie są one uwzględniane w kryteriach ustalania klasyfikacji drużyn w trakcie Rozgrywek i po ich zakończeniu.
2. W zależności od osiągniętego wyniku w meczach rundy zasadniczej i spadkowej drużyna uzyskuje:
 - 1) za zwycięstwo w podstawowym czasie gry - trzy (3) punkty,
 - 2) za zwycięstwo po rzutach karnych - dwa (2) punkty,
 - 3) za porażkę - zero (0) punktów,
 - 4) za porażkę po rzutach karnych - jeden (1) punkt,
 - 5) za zwycięstwo walkowerem - trzy (3) punkty.
3. W przypadku zwycięstwa walkowerem ustala się wyniki zawodów 10:0 na korzyść zwycięzcy zawodów, a w przypadku, gdy drużyna, której przyznano zwycięstwo walkowerem, wygrała różnicą bramek większą niż 10 bramek, to zalicza jej się do wyniku po stronie zdobytych bramek liczbę bramek stanowiącą tę różnicę.
4. O kolejności drużyn w tabeli w trakcie Rozgrywek w meczach rundy zasadniczej i spadkowej decydują kolejno następujące kryteria:
 - 1) większa liczba punktów zdobytych we wszystkich zawodach,
 - 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów,
 - b) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach.
5. O kolejności drużyn w tabeli Rozgrywek, po zakończeniu rundy zasadniczej decydują kolejno następujące kryteria:
 - 1) większa liczba zdobytych punktów we wszystkich meczach w ramach rundy zasadniczej,
 - 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów w rundzie zasadniczej:
 - a) większa liczba zdobytych punktów w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b) większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów,
 - d) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach,
 - e) losowanie, którego zasady ustala KL.
6. O kolejności drużyn, po zakończeniu Rozgrywek decydują kolejno następujące kryteria:
 - 1) wynik bezpośredniego starcia o konkretne miejsce w ostatnim meczu fazy finałowej (miejsca 1-8),
 - 2) większa liczba zdobytych punktów we wszystkich meczach w ramach rundy zasadniczej i spadkowej dla zespołów grupy spadkowej (miejsca 9-12),
 - 3) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów rundy spadkowej:
 - a) większa liczba zdobytych punktów w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b) większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów,
 - d) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach,
 - e) losowanie, którego zasady ustala KL.
7. Mecze o Miejsca 5-8 i baraż mogą zakończyć się remisem i nie przeprowadza się dogrywki. W

Wszelkie prawa do niniejszych dokumentów, w tym treści łącznie i w częściach przynależą wyłącznie spółce Superliga sp. z o.o. Jakiegokolwiek ich wykorzystanie przez podmioty trzecie, a w szczególności w celach komercyjnych, może odbywać się wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą spółki Superliga sp. z o.o.

przypadku:

- 1) remisu w pierwszych zawodach, a drugie zawody muszą zakończyć się zwycięstwem jednej z drużyn, a w przypadku ponownego remisu, niezależnie od wyniku, o wyłonieniu zwycięzcy w dwumeczu decydować będą rzuty karne,
 - 2) jeśli każdy zespół odniesie po jednym zwycięstwie o wyłonieniu zwycięzcy w dwumeczu decydować będzie większa dodatnia różnica bramek z obu zawodów, a gdy wynosi ona zero „0”, to zarządza się rzuty karne.
8. W przypadku zakończenia Rozgrywek bez rozegrania regulaminowej liczby spotkań z powodu siły wyższej, KL ma prawo ustalić zasady zakończenia Rozgrywek w ten sposób, że przyjmuje się klasyfikację w trakcie rozgrywek według ostatniej pełnej serii spotkań, z zastrzeżeniem, że każdy klub winien mieć równą liczbę rozegranych meczów.
9. Drużyna, która zajęła pierwsze miejsce w klasyfikacji uzyskuje Tytuł Mistrza Polski, a drużyna, która zajęła drugie miejsce tytuł Wicemistrza Polski. Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w rozgrywkach o Superpuchar zostaje Zwycięzcą Superpucharu.

10

§ 10 ZASADY SPADKU, AWANSU i WYKLUCZENIA Z ROZGRYWEK

1. W sezonie 2026/2027 obowiązuje zasada promocji i relegacji (awansu i spadku).
2. Zasady przyznawania licencji (kryteria licencyjne) określa regulamin przyznawania licencji w rozgrywkach piłki ręcznej Superliga w danym sezonie Rozgrywkowym.
3. Kryterium sportowe wymagane do udziału w rozgrywkach piłki ręcznej Superligi w sezonie Rozgrywkowym 2027/2028 spełniać będzie drużyna, która:
 - 1) zajmie miejsce od pierwszego (1) do dziesiątego (10) w rozgrywkach piłki ręcznej Superligi w sezonie Rozgrywkowym 2026/2027,
 - 2) będzie zwycięzcą baraży, o których mowa w § 8 ust. 8, w rozgrywkach piłki ręcznej Superligi w sezonie rozgrywkowym 2026/2027,
 - 3) zajmie miejsce pierwsze (1) w rozgrywkach Ligi Centralnej mężczyzn zgodnie z właściwym regulaminem rozgrywek Ligi Centralnej mężczyzn w sezonie 2026/2027. W przypadku gdy drużyna ta nie uzyska licencji do gry w Superlidze, za spełniającą kryterium sportowe uznaje się kolejną drużynę, która spełni kryteria licencyjne, wyłonioną zgodnie z zapisami Regulaminu Rozgrywek Ligi Centralnej mężczyzn.
4. Drużyny uczestniczące w rozgrywkach sezonu 2026/2027, które nie spełnią kryteriów sportowych określonych w ust. 3 pkt 1 i 2 powyżej, spadają do niższej klasy rozgrywkowej.
5. KL ma prawo wykluczenia Klubu z Rozgrywek Superligi w sezonie 2026/2027 w przypadku utraty przez Klub prawa do uczestnictwa w Rozgrywkach piłki ręcznej Superligi, w tym niespełniania przez Klub kryterium finansowego w rozumieniu Regulaminu przyznawania licencji w rozgrywkach piłki ręcznej Superligi w sezonie rozgrywkowym 2026/2027. Spełnienie kryterium sportowego nie wyłącza obowiązku Klubu do spełniania pozostałych kryteriów licencyjnych określonych w danym sezonie Rozgrywkowym.

ROZDZIAŁ III TERMINARZ ROZGRYWEK

§ 11 TERMINARZ ROZGRYWEK

1. Terminarz Rozgrywek ustala KL w uzgodnieniu z ZPRP.
2. Terminarz określa drużyny, pomiędzy którymi rozgrywane są poszczególne mecze, daty odbycia meczów, a w przypadkach, gdy mecze są objęte transmisją audiowizualną lub określonych w ust. 7, również godziny ich rozpoczęcia. W przypadkach, gdy mecze nie są objęte transmisją audiowizualną termin oraz godzinę rozpoczęcia zawodów w ramach danej serii określa Gospodarz.
3. Zawody muszą odbyć się w terminach ustalonych terminarzem Rozgrywek.
4. Odstępstwa od postanowień zawartych w ust. 2 i 3 mogą mieć miejsce jedynie za zgodą KL.

Wszelkie prawa do niniejszych dokumentów, w tym treści łącznie i w częściach przynależą wyłącznie spółce Superliga sp. z o.o. Jakiegokolwiek ich wykorzystanie przez podmioty trzecie, a w szczególności w celach komercyjnych, może odbywać się wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą spółki Superliga sp. z o.o.

5. W przypadku zawodów objętych transmisją audiowizualną nie dopuszcza się zmiany dnia i godziny rozgrywania meczu, o ile KL nie postanowi inaczej.
6. Zawody nie mogą się rozpocząć z opóźnieniem, o ile Regulamin nie stanowi inaczej.
7. Zawody w ostatniej serii spotkań rozgrywa się w tym samym dniu i godzinie, o ile KL tak postanowi.

§ 12 ZMIANY TERMINÓW ROZGRYWANIA ZAWODÓW

11

1. Zmiany terminów rozgrywania zawodów są niedopuszczalne, o ile Regulamin nie stanowi inaczej.
2. KL może zmienić termin zawodów w przypadku:
 - 1) konieczności dostosowania ich terminu do transmisji audiowizualnej,
 - 2) odwołania zawodów zgodnie z ustaleniami § 18 ust. 5,
 - 3) konieczności ich powtórzenia wskutek naruszenia przepisów gry przez sędziów lub delegata ZPRP,
 - 4) w sytuacji określonej w § 18 ust. 6 pkt 3 i konieczności dokończenia zawodów w innym terminie,
 - 5) potrzeby zweryfikowania kolejności drużyn w każdej rundzie rozgrywek w wyniku weryfikacji przez KL zawodów na przegrane walkowerem,
 - 6) nadzwyczajnych okoliczności wpływających na ciągłość prowadzenia rozgrywek,
 - 7) przerwania, odwołania lub powtórzenia zawodów, o ile Regulamin tak stanowi,
 - 8) wniosku Klubu, o którym mowa w ust. 4 i 6,
 - 9) zagrożenia epidemiologicznego.
3. KL wyznacza nowy termin zawodów nie później niż do zakończenia rozgrywek w danej rundzie w sposób nie kolidujący ze szkoleniem kadry narodowej seniorów oraz terminarzem rozgrywek pucharowych EHF i IHF, a w przypadku zawodów objętych transmisją audiowizualną ustalony w porozumieniu z podmiotem posiadającym licencję nadawcy.
4. Zmiana terminu zawodów może być również dokonana na pisemny wniosek Klubu, złożony na co najmniej czternaście (14) dni, a w przypadku transmisji audiowizualnej dwadzieścia jeden (21) dni przed zawodami, uzasadniony udziałem:
 - 1) co najmniej trzech (3) zawodników lub trenera wyłącznie z licencją kategorii A w zawodach (szkoleniu) drużyny narodowej seniorskiej,
 - 2) drużyny w rozgrywkach pucharowych EHF,
 - 3) niedostępności hali, o ile Klub nie mógł tego przewidzieć.
5. Komisarz Ligi podejmuje decyzję w sprawie wniosku po uzyskaniu stanowiska drugiego klubu. Wniosek o zmianę terminu oraz stanowisko drugiego klubu nie są dla KL wiążące. Decyzja jest ostateczna i niezaskarżalna.
6. Zmiana terminów zawodów nie jest dopuszczalna poza przypadkami, o których mowa w ust. 2 i 4, a w szczególności nie stanowi podstawy do zmiany terminu:
 - 1) brak możliwości uczestnictwa w zawodach przypisanej liczby zawodników,
 - 2) kontuzja zawodnika,
 - 3) brak uprawnień zawodnika, trenera lub osoby towarzyszącej do udziału w zawodach,
 - 4) niedostępność hali, którą Klub mógł przewidzieć.
7. Zmiana gospodarza zawodów jest dopuszczalna na zgodny pisemny wniosek zainteresowanych Klubów złożony nie później niż czternaście (14) dni, a w przypadku transmisji audiowizualnej dwadzieścia jeden (21) dni przed terminem zawodów. W przypadku braku przedłożenia pisemnej zgody przez zainteresowane podmioty, KL pozostawia wniosek bez rozpatrzenia.
8. Wszelkie zmiany gospodarza nie mogą prowadzić do nieuzasadnionego uprzywilejowania klubów co do liczby meczów rozgrywanych jako gospodarz lub gość.

ROZDZIAŁ IV OBOWIĄZKI KLUBÓW

Wszelkie prawa do niniejszych dokumentów, w tym treści łącznie i w częściach przynależą wyłącznie spółce Superliga sp. z o.o. Jakiegokolwiek ich wykorzystanie przez podmioty trzecie, a w szczególności w celach komercyjnych, może odbywać się wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą spółki Superliga sp. z o.o.

§ 13 PRAWA MARKETINGOWE I MEDIALNE

1. Uczestnicy Rozgrywek są zobowiązani do przestrzegania praw marketingowych i medialnych Superligi oraz Superpucharu Polski.
2. Prawa i obowiązki uczestników w zakresie praw marketingowych i medialnych określa odpowiednio załącznik nr 1, 2 i 4 do niniejszego Regulaminu.
3. Superliga ma prawo określić w trakcie sezonu dalsze prawa i obowiązki marketingowe oraz medialne nieprzewidziane w ust. 2.
4. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za naruszenie praw marketingowych i medialnych na zasadach określonych w Regulaminie i Regulaminie Dyscyplinarnym ZPRP.

12

§ 14 OBOWIĄZKI KLUBU - GOSPODARZA ZAWODÓW

1. Gospodarzem zawodów jest Klub wymieniony w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu.
2. Gospodarz zawodów jest organizatorem w rozumieniu art. 3 pkt 9 ustawy o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20 marca 2009 r. (Dz. U. Nr 62 poz. 504 z późn. zm.), o ile nie powierzył na podstawie pisemnej umowy organizacji zawodów osobie trzeciej. Powierzenie organizacji zawodów nie zwalnia gospodarza od obowiązku przestrzegania regulaminu i od odpowiedzialności za jego naruszenie. Zapis tego punktu nie dotyczy Superpucharu Polski którego organizatorem jest Superliga.
3. Za utrzymanie porządku i bezpieczeństwa na obiekcie przed, w czasie i po zawodach odpowiedzialny jest gospodarz zawodów.
4. Do obowiązków gospodarza zawodów należy w szczególności:
 - 1) przygotowanie hali sportowej do Rozgrywek zgodnie z wymogami Przepisów gry w piłkę ręczną, Regulaminem, w tym w sposób umożliwiający przeprowadzenie transmisji audiowizualnej oraz wprowadzonym ewentualnie przez KL w Rozgrywkach protokołem sanitarno-epidemiologicznym.
 - 2) zapewnienie bezpieczeństwa osobom uczestniczącym w imprezie, w tym poprzez zapewnienie odpowiedniej liczby służb porządkowych i informacyjnych, lub wprowadzenie dalszych ograniczeń nieprzewidzianych lub niewymaganych ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych, również określonych przez Komisarza Ligi,
 - 3) zabezpieczenie przed uszkodzeniem środków transportu drużyny gości, sędziów i delegata ZPRP, przedstawicieli ZPRP i Superligi,
 - 4) zabezpieczenie medyczne zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami prawa,
 - 5) zapewnienie odpowiedniego stanu technicznego obiektów budowlanych wraz ze służącymi tym obiektom instalacjami i urządzeniami technicznymi, w szczególności przeciwpożarowymi i sanitarnymi,
 - 6) umożliwienie wszystkim osobom przebywającym w hali sportowej, w związku z zawodami, zapoznania się z obowiązującym regulaminem hali sportowej, a w przypadku imprezy masowej - regulaminem imprezy masowej zawierającym warunki uczestnictwa i zasady zachowania się osób na niej obecnych,
 - 7) przeprowadzenie zawodów zgodnie z obowiązującym terminarzem zawodów,
 - 8) pisemne zawiadomienie, na co najmniej czternaście (14) dni przed terminem zawodów o ich miejscu, dacie i godzinie rozpoczęcia: drużyny gości, sędziów, delegata ZPRP, biura ZPRP, KL, WZPR, policji, służb medycznych oraz innych podmiotów określonych ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20 marca 2009 r. (Dz. U. Nr 62 poz. 504 z późn. zm.),
 - 9) zorganizowanie przed zawodami odprawy technicznej, o której mowa w § 7 ust. 7 pkt 1 i dokonanie w jej trakcie zgłoszenia do zawodów zawodników i osób towarzyszących na podstawie ich listy wygenerowanej z ESZR, odprawa techniczna nie może odbywać się w pokoju sędziów i powinna być zorganizowana w pomieszczeniu wyposażonym w odpowiednią liczbę krzeseł dla uczestników i stół.
 - 10) uzyskanie od KL pisemnej zgody na organizację dodatkowych imprez lub uroczystości

Wszelkie prawa do niniejszych dokumentów, w tym treści łącznie i w częściach przynależą wyłącznie spółce Superliga sp. z o.o. Jakiegokolwiek ich wykorzystanie przez podmioty trzecie, a w szczególności w celach komercyjnych, może odbywać się wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą spółki Superliga sp. z o.o.

planowanych przed zawodami, w przerwie lub po zawodach, na co najmniej czterdzieści osiem (48) godzin przed zawodami,

- 11) zapłata kosztów organizacji zawodów,
- 12) przedłożenie delegatowi ZPRP na dziewięćdziesiąt (90) minut przed rozpoczęciem zawodów zezwolenia na przeprowadzenie imprezy masowej lub oświadczenia Zarządu Klubu o bezpieczeństwie zawodów ligowych w piłce ręcznej w przypadku, gdy zawody zgodnie z obowiązującymi przepisami nie mają charakteru imprezy masowej,
- 13) zapewnienie wydzielonych miejsc dla akredytowanych przedstawicieli mediów i partnerów Superligi oraz umożliwienie im korzystania ze środków łączności,
- 14) zapewnienie miejsc dla sponsorów Superligi zgodnie z umową pomiędzy Superligą i Klubem,
- 15) przygotowanie dla każdej z drużyn po jednej (1), zabezpieczonej przed dostępem osób trzecich, szatni z co najmniej dwudziestoma jeden (21) miejscami do siedzenia i pełnym węzłem sanitarnym,
- 16) jednej (1) szatni dla sędziów oraz jednego (1) pokoju dla delegata ZPRP, zabezpieczonych przed dostępem osób trzecich i z pełnym węzłem sanitarnym,
- 17) przygotowanie sędziom oraz delegatowi ZPRP jednego (1), zabezpieczonego przed dostępem osób trzecich pomieszczenia do odpoczynku na cztery (4) godziny przed zawodami,
- 18) zapewnienie odpowiednich warunków do przeprowadzenia kontroli antydopingowej,
- 19) przygotowanie szesnastu (16) miejsc siedzących w strefie zmian dla zawodników i osób towarzyszących każdej z drużyn,
- 20) przygotowanie trzech (3) oznakowanych miejsc dla zawodników zdyskwalifikowanych w odległości uniemożliwiającej ich kontakt z drużynami,
- 21) postawienie, co najmniej po jednym (1) koszu na śmieci w każdej strefie zmian, za ławkami dla zawodników,
- 22) przygotowanie co najmniej jednej (1) tablicy wyników z elektronicznym pomiarem czasu.
- 23) przygotowanie napojów dla drużyny gości, sędziów i delegata ZPRP w ilości minimalnej po półtora (1,5) litra wody niegazowanej na osobę,
- 24) przygotowanie stolika sędziowskiego z odpowiednią liczbą krzeseł dla delegata/ów ZPRP, sekretarza zawodów, mierzącego czas oraz dostarczenie do niego przed rozpoczęciem zawodów:
 - a) dwóch (2) zgodnych z przepisami gry, piłek do rozegrania zawodów,
 - b) dwóch (2) stoperów elektronicznych,
 - c) podstawek i kartek w formacie A-4 w celu informowania o nałożonych karach i czasie ich zakończenia, jak również podstawek i kartek A-4 informujących o numerze kontuzjowanego zawodnika,
- 25) przygotowanie systemu TTO składającego się z dwóch przycisków do elektronicznego systemu żądania czasu dla drużyny umieszczonych na stojakach lub stoliku sędziowskim, bezpośrednio połączonych z tablicą wyników. Po ich naciśnięciu czas gry musi być natychmiast zatrzymany, a przerwa na żądanie rozpoczyna się automatycznie. Aby poinformować wszystkich uczestników gry o rozpoczęciu przerwy, emitowany jest również sygnał dźwiękowy.
- 26) przygotowanie protokołu zawodów wygenerowanego z ESZR,
- 27) właściwe zabezpieczenie jakości nawierzchni boiska podczas zawodów, w tym obsługi dbającej o jej stan, a po meczu sprzątnięcia nawierzchni oraz dysponowanie na wszystkich meczach:
 - a) wykładziną typu teraflex z aprobatą Międzynarodowej Federacji Piłki Ręcznej (IHF) o kolorze: jasny niebieski - NCS: 2040-R90B, ciemny: NCS: 5040-R90B, lub
 - b) halą sportową z warstwą poliuretanowo-lakierową nawierzchni sportowej (np. system Eltan W) o kolorze: jasny niebieski - NCS: 2040-R90B, ciemny: NCS: 5040-R90B.
- 28) niezwłocznie po zakończeniu zawodów, poinformowanie delegata ZPRP o liczbie widzów,
- 29) sporządzenie z oryginału protokołu z zawodów kopii i niezwłoczne przekazanie ich Klubowi drużyny gości, sędziom, delegatowi ZPRP i KL, jeśli jest obecny na zawodach, oraz wysłanie oryginału listem poleconym do biura ZPRP nie później niż w ciągu:

- a) czterdziestu ośmiu (48) godzin od zakończenia zawodów w dniach ustawowo wolnych od pracy,
 - b) w ciągu dwudziestu czterech (24) godz. od zakończenia zawodów w innych dniach niż wskazane w pkt a),
- 30) przestanie na ESZR czytelnego kolorowego skanu protokołu zawodów wraz z checklistą - do trzydziestu (30) minut po zakończeniu zawodów.
 - 31) zapewnienie Klubowi drużyny gości co najmniej dziesięciu (10) % biletów na miejsca w hali sportowej (na podstawie liczby miejsc w arkuszu weryfikacji hali sportowej) po cenie nie wyższej niż dla kibiców drużyny gospodarzy (w przypadku nieodpłatności biletów obowiązuje nieodpłatność biletów) pod warunkiem, że ten Klub złoży pisemne, podpisane przez osobę upoważnioną do jego reprezentowania, zamówienie na czternaście (14) dni przed terminem zawodów, a towarzysząca drużynie gości grupa będzie zorganizowana, z osobą imiennie za nią odpowiedzialną z ramienia Klubu i wskazaną w zamówieniu, z zastrzeżeniem, że klub gości ponosi odpowiedzialność za kibiców na zasadach określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym ZPRP.
 - 32) zakazanie osobom trzecim, niewskazanym przez Superligę, wykonywania w trakcie zawodów Superligi badań statystycznych, relacji tekstowych oraz innych transmisji *live* lub *online* z przebiegu zawodów, o ile KL nie postanowi inaczej.
 - 33) Zasady wprowadzenia w trakcie Rozgrywek systemu VR określa Komisarz Ligi, z zastrzeżeniem, że system VR nie może być zastosowany bez pisemnej zgody klubów bezpośrednio rywalizujących ze sobą w meczu, jeżeli pierwszy mecz nie był objęty system VR. Regulamin VR określa Załącznik 5,
 - 34) w przypadku prowadzenia elektronicznego protokołu zawodów, przygotowanie sprzętu elektronicznego (tablet, laptop) niezbędnego do prowadzenia ww. protokołu.

§ 15 ZABEZPIECZENIE MEDYCZNE I SANITARNE ZAWODÓW

- 1. Obowiązkiem gospodarza zawodów jest zabezpieczenie medyczne i sanitarne zawodów zgodnie z:
 - 1) ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20 marca 2009 r. (Dz.U. Nr 62 poz. 504 z późn. zm.),
 - 2) rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 6 lutego 2012 r. w sprawie minimalnych wymagań dotyczących zabezpieczenia pod względem medycznym imprezy masowej (Dz.U. nr 0/2012 poz. 181).
- 2. W przypadku imprezy niemasyowej gospodarz zawodów zobowiązuje się do odpowiedniego zabezpieczenia medycznego zawodów dostosowanego do hali sportowej i liczby uczestników na zawodach, a w szczególności do zapewnienia, co najmniej:
 - 1) jednego (1) lekarza medycyny, lub
 - 2) jednego (1) ratownika medycznego, lub
 - 3) jednej (1) pielęgniarki systemu, lub
 - 4) jednej (1) pielęgniarki, lub
 - 5) jednego (1) ratownika.
- 3. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia zabezpieczenia medycznego i sanitarnego, o którym mowa w ust. 2 na co najmniej piętnaście (15) minut przed udostępnieniem hali sportowej, widzom w trakcie zawodów oraz przez czas nie krótszy niż piętnaście (15) minut po zawodach.

§ 16 OBOWIĄZKI DRUŻYNY GOŚCI

- 1. Do obowiązków drużyny gości należy w szczególności:
 - 1) obowiązek terminowego udziału, przez osobę odpowiedzialną za drużynę, w odprawie technicznej, o której mowa w § 7 ust. 7 pkt 1,
 - 2) dokonanie podczas odprawy technicznej, o której mowa w § 7 ust. 7 pkt 1, zgłoszenia do zawodów zawodników, i osób towarzyszących na podstawie ich listy wygenerowanej z ESZR,
 - 3) przygotowanie na zawody strojów zawodników i osób towarzyszących odróżniających się od strojów

Wszelkie prawa do niniejszych dokumentów, w tym treści łącznie i w częściach przynależą wyłącznie spółce Superliga sp. z o.o. Jakiegokolwiek ich wykorzystanie przez podmioty trzecie, a w szczególności w celach komercyjnych, może odbywać się wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą spółki Superliga sp. z o.o.

- zawodników z pola gry drużyny gospodarzy,
- 4) organizacja i zabezpieczanie udziału zorganizowanej grupy kibiców, z zastrzeżeniem, że klub gości ponosi odpowiedzialność za kibiców na zasadach określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym ZPRP.
2. Dla meczów o Supercup Polski, dla obu drużyn rozgrywających mecz należą obowiązki drużyny gości opisane w pkt 1 powyżej.

ROZDZIAŁ V PRZEBIEG ZAWODÓW I ICH WERYFIKACJA

§ 17 PRZEBIEG ZAWODÓW

1. Zawody Superligi i Supercupu rozgrywane są zgodnie z Przepisami gry w piłkę ręczną obowiązującymi w ZPRP, czas przerwy pomiędzy dwoma ich połowami wynosi piętnaście (15) minut.
2. Zastrzega się prawo KL do wprowadzenia protokołu sanitarno-epidemiologicznego określającego szczególne zasady przebiegu zawodów.
3. Zawodnicy muszą posiadać w trakcie zawodów jednakowe, czyste i estetyczne stroje od jednego producenta (w tym również odzież termiczną), których kombinacja kolorów i deseni musi wyraźnie różnić się od strojów drużyny przeciwnej, a zawodnicy występujący na pozycji bramkarza jednakowe stroje, w innym kolorze niż stroje zawodników obu drużyn oraz bramkarzy drużyny przeciwnej.
4. W przypadku, gdy obie drużyny będą posiadać jednakowe lub podobne stroje, to wówczas do zmiany strojów zobowiązana jest drużyna gości.
5. Osoby towarzyszące są zobowiązane do występowania w koszulkach innego koloru niż koszulki zawodników z pola gry drużyny przeciwnej.
6. Sędziowie są zobowiązani występować w koszulkach kontrastujących z kolorem koszulek zawodników obu drużyn.
7. Prawa i obowiązki Klubów, Zawodników, Osób towarzyszących oraz innych uczestników w zakresie strojów i wyposażenia sportowego określa załącznik nr 3.
8. Drużyna może przystąpić do zawodów w składzie nie mniejszym niż pięciu (5) Zawodników, i z co najmniej jedną (1) osobą towarzyszącą posiadającą licencję trenerską kategorii A. W przypadku braku osoby posiadającej licencję trenerską kategorii A warunkiem przystąpienia do zawodów jest posiadanie uprzedniej zgody Komisarza Ligi, z zastrzeżeniem, że wskazane odstępstwo może być wydane, o ile brak udziału wskazanej osoby może doprowadzić do odwołania meczu telewizyjnego, a Klub posiada co najmniej jedną osobę towarzyszącą z licencją B.
9. Na pierwszym miejscu w protokole zawodów wpisuje się osobę towarzyszącą A będącą odpowiedzialną za drużynę i wyłącznie uprawnioną do komunikowania się z sekretarzem, mierzącym czas oraz z sędziami i delegatem ZPRP. Trener główny oznaczany jest literą B.
10. Osoba odpowiedzialna za drużynę ma prawo wyznaczyć inną Osobę towarzyszącą lub Zawodnika do losowania przed rozpoczęciem zawodów.
11. Do obowiązków osoby odpowiedzialnej za drużynę należy:
 - 1) reprezentowanie drużyny w trakcie zawodów,
 - 2) zapewnienie przebywania w strefie zmian wyłącznie Zawodników i Osób towarzyszących wpisanych do protokołu zawodów,
 - 3) udział w odprawie technicznej oraz przedstawienie, w czasie jej trwania, aktualnej listy Zawodników i Osób towarzyszących wygenerowanej z systemu zarządzania rozgrywkami ESZR. Na liście dopuszcza się umieszczenie nie więcej niż:
 - a) szesnastu (16) Zawodników,
 - b) pięciu (5) Osób towarzyszących, w tym, co najmniej jednego (1) trenera posiadającego licencję kat. A,
 - 4) przedstawienie na każde żądanie delegata ZPRP lub KL dokumentów służących weryfikacji ich prawa do występowania w Rozgrywkach, w tym danych osobowych Zawodników, Osób towarzyszących lub trenerów,
 - 5) potwierdzenie podpisem złożonym w protokole zawodów, w czasie odprawy technicznej,

prawidłowości danych dotyczących Zawodników i osób towarzyszących wpisanych w protokole zawodów.

12. Przebieg zawodów jest opisywany przez sekretarza zawodów w wygenerowanym z ESZR protokole zawodów.
13. Protokół podlega sprawdzeniu i zatwierdzeniu przez sędziów i delegata ZPRP.

§ 18 PRZERWANIE, ODWOŁANIE I POWTÓRZENIE ZAWODÓW

16

1. Uprawnionymi do odwołania zawodów są:
 - 1) do dnia rozpoczęcia zawodów - KL,
 - 2) w dniu zawodów - delegat ZPRP, a w przypadku jego nieobecności sędziowie za zgodą KL.
2. Uprawnionymi do przerywania zawodów jest delegat ZPRP, a w przypadku jego nieobecności sędziowie zawodów. W przypadku zarządzenia przerwy w zawodach dokonują oni oceny okoliczności stanowiących jej przyczynę i w czasie nieprzekraczającym piętnaście (15) minut od jej zarządzenia podejmują odpowiednio decyzję o wznowieniu zawodów, przedłużeniu czasu oczekiwania na możliwość ich wznowienia lub odwołaniu zawodów.
3. Czas oczekiwania na usunięcie lub ustąpienie przyczyn uniemożliwiających wznowienie zawodów, liczony jest od momentu podjęcia przez osoby uprawnione do przerywania zawodów decyzji, o których mowa w ust. 2.
4. Odwołanie zawodów może nastąpić w przypadku:
 - 1) braku zezwolenia właściwego organu samorządowego na organizację imprezy masowej; w tej sytuacji zawody mogą się odbyć, lecz wyłącznie, gdy ich Klub gospodarz zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemasowej,
 - 2) wystąpienia siły wyższej, a w trakcie zawodów siły wyższej uniemożliwiającej ich wznowienie przez ponad dziewięćdziesiąt (90) minut. Za siłę wyższą uznaje się w szczególności:
 - a) przerwy w dostawie energii elektrycznej, pożar oraz katastrofę budowlaną;
 - b) uszkodzenie lub zniszczenie elementu stanowiącego część składową lub przynależność hali sportowej, urządzeń budowlanych związanych z obiektem, w tym awarie instalacji nienadające się do naprawy w ciągu piętnastu (15) minut, o ile uniemożliwiają one przeprowadzenie zawodów zgodnie z Przepisami gry w piłkę ręczną i Regulaminem;
 - c) zagrożenia epidemiologicznego.
 - 3) zaistnienia okoliczności niezależnych od Klubu, których nie można było przewidzieć, a uniemożliwiających przeprowadzenie zawodów i nie stanowiących siły wyższej, o której mowa w ust. 4 pkt 2);
 - 4) gdy zachowanie uczestników zawodów bądź widzów zagraża życiu lub zdrowiu osób przebywających w obiekcie, w którym rozgrywane są zawody, a z tych przyczyn gra nie może być wznowiona w ciągu piętnastu (15) minut od jej przerywania;
 - 5) nieprzygotowania hali sportowej zgodnie z prawem lub w sposób uniemożliwiający ich odbycie zgodnie z Przepisami gry w piłkę ręczną, Regulaminu lub ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20 marca 2009 r. (Dz. U. Nr 62 poz. 504 z późn. zm.), o ile nieprawidłowości nie zostaną usunięte do rozpoczęcia zawodów, a w trakcie zawodów w ciągu piętnastu (15) minut. Zawody mogą być rozpoczęte lub kontynuowane, jeśli ich organizator zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemasowej;
 - 6) braku odpowiedniego zabezpieczenia medycznego zawodów, o ile nieprawidłowości nie zostaną usunięte najpóźniej na piętnaście (15) minut przed rozpoczęciem zawodów, a w trakcie zawodów w ciągu piętnastu (15) minut. Zawody mogą być rozpoczęte lub kontynuowane, jeśli ich organizator zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemasowej;
 - 7) gdy do protokołu zawodów nie jest wpisana co najmniej jedna osoba towarzysząca posiadająca aktualną licencję trenerską kat. B i obecna w strefie zmian drużyny w momencie rozpoczęcia zawodów;
 - 8) niesportowego zachowania drużyny zakłócającego przebieg gry bądź nieprzystąpienia do gry w ciągu pięciu (5) minut od przerywania zawodów z tej przyczyny;

Wszelkie prawa do niniejszych dokumentów, w tym treści łącznie i w częściach przynależą wyłącznie spółce Superliga sp. z o.o. Jakiegokolwiek ich wykorzystanie przez podmioty trzecie, a w szczególności w celach komercyjnych, może odbywać się wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą spółki Superliga sp. z o.o.

- 9) braku gotowości do gry drużyny w ciągu piętnastu (15) minut od terminu rozpoczęcia zawodów, z wyłączeniem sytuacji wskazanej w pkt 10);
 - 10) jeśli spóźnienie drużyny, po poinformowaniu o nim przed terminem rozpoczęcia zawodów drużyny przeciwnej i delegata ZPRP (a jeśli jest nieobecny – sędziów), spowodowane jest przyczynami, o których mowa w ust. 4 pkt 2 i 3, przekroczyło sześćdziesiąt (60) minut, a okoliczności nie wskazują na prawdopodobieństwo stawienia drużyny w czasie umożliwiającym rozegranie zawodów bez dalszej, istotnej zwłoki;
 - 11) niestawienia sędziów i braku możliwości wyznaczenia sędziego zgodnie z § 7 ust. 4 pkt 2;
5. Zawody, które zostały odwołane z przyczyn, o których mowa w ust. 4 pkt 2), 3), 10) – 11), odbywają się w terminie wskazanym przez KL.
 6. Zawody przerwane w trakcie drugiej (2) połowy, z przyczyn, o których mowa w ust. 4 pkt 2) i 3):
 - 1) muszą być dokończone w dniu zawodów, jeśli ustąpiły przyczyny ich przerywania, a przerwa nie trwa dłużej niż dziewięćdziesiąt (90) minut,
 - 2) mogą, za wyrażoną na piśmie zgodą obu Klubów, zostać uznane za zakończone, a osiągnięty wynik w momencie przerywania zawodów zostanie zweryfikowany zgodnie z ustaleniami § 19 ust. 1,
 - 3) muszą być odwołane, jeśli nie są spełnione warunki, o których mowa w pkt 1) i 2) i dokończone w innym terminie wskazanym przez KL.
 7. W sytuacjach określonych w ust. 6 pkt 1) i 3) zawody muszą być dokończone według stanu z chwili ich przerywania tj. czasu pozostałego do zakończenia zawodów, liczby uzyskanych bramek i udzielonych kar, a gra wznowiona przez drużynę będącą w posiadaniu piłki odpowiednim rzutem i z odpowiedniego miejsca na boisku.

§ 19 WERYFIKACJA ZAWODÓW

1. KL prowadzi weryfikację zawodów na podstawie protokołów zawodów, wyjaśnień udzielonych przez delegata ZPRP, sędziów, jak również Kluby, zawodników, osoby towarzyszące oraz innych środków dowodowych.
2. KL może zweryfikować zawody jako przegrane walkowerem w przypadkach określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym oraz w przypadku:
 - 1) odwołania zawodów z przyczyn, o których mowa w § 18 ust. 4 pkt 4) – 9),
 - 2) gdy drużyna była reprezentowana w trakcie zawodów przez trenera lub osobę towarzyszącą nieposiadającą prawa uczestniczenia w zawodach, mogącego wpłynąć na wynik meczu,
 - 3) przeprowadzenia zawodów w niezwyfikowanej lub niedopuszczonej do rozgrywek decyzją właściwego organu, w tym organu publicznego hali sportowej lub naruszającej wprowadzony przez KL protokół sanitarno-epidemiologiczny,
3. KL zweryfikuje zawody jako przegrane walkowerem w przypadku udziału w meczu zawodnika nieuprawnionego w zawodach lub ukaranego odpowiednią karą dyscyplinarną.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia Klubu z Rozgrywek:
 - 1) do zakończenia rozgrywek, wszelkie zawody z jego udziałem w tej rundzie uznaje się za przegrane walkowerem;
 - 2) w trakcie rundy finałowej, spadkowej i baraży, wynik pierwszego meczu pozostaje bez zmian, z zastrzeżeniem, że w przypadku rozgrywania zawodów do dwóch zwycięstw, uznaje się kolejne jeden lub dwa mecze za zwycięskie na korzyść drużyny przeciwnej.
5. Drużyny uczestniczące w zawodach mogą w terminie nie późniejszym niż siedem (7) dni od dnia zawodów wnieść do KL pisemne zastrzeżenia do protokołu zawodów, który po ich rozpatrzeniu, podejmuje decyzję w sprawie sprostowania protokołu.

§ 20 PROTESTY

1. Protesty mogą dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia Przepisów gry w piłkę ręczną przez sędziów lub delegata ZPRP.

Wszelkie prawa do niniejszych dokumentów, w tym treści łącznie i w częściach przynależą wyłącznie spółce Superliga sp. z o.o. Jakiegokolwiek ich wykorzystanie przez podmioty trzecie, a w szczególności w celach komercyjnych, może odbywać się wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą spółki Superliga sp. z o.o.

2. Protesty od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczące interpretacji przez nich Przepisów gry w piłkę ręczną, nie podlegają rozpatrzeniu.
3. Protest musi być wniesiony do KL w formie pisemnej z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 2.000 zł w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
4. Protest musi być rozpatrzony przez KL w ciągu 7 dni od daty jego wpływu.
5. Decyzję w sprawie powtórzenia zawodów wskutek naruszenia Przepisów gry w piłkę ręczną przez sędziów lub delegata ZPRP podejmuje KL po zasięgnięciu opinii Przewodniczącego Kolegium Sędziów ZPRP.
6. W przypadku odrzucenia protestu przez KL Klub ma prawo wnieść odwołanie do KD ZPRP w terminie 7 dni od daty otrzymania decyzji na zasadach określonych przedmiotową uchwałą Zarządu ZPRP wraz z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 2.000 zł.
7. Decyzja KDZPRP jest ostateczna.

ROZDZIAŁ VI SUPERPUCHAR POLSKI

§ 21 ZASADY ROZGRYWANIA

1. W meczu o Superpuchar Polski biorą udział zdobywca Pucharu Polski oraz Mistrz Polski. W przypadku gdy zdobywca Pucharu Polski zdobył tytuł Mistrza Polski, w meczu o Superpuchar Polski bierze udział Mistrz Polski z Wicemistrzem Polski sezonu 2026/2027.
2. O zwycięstwie w Superpucharze decyduje zwycięstwo jednej z drużyn w podstawowym czasie gry, a jeżeli w podstawowym czasie gry rezultat jest nierozstrzygnięty, to zarządza się w celu wyłonienia zwycięzcy, rzuty karne, a bramki w nich zdobyte nie zaliczają się do wyniku końcowego.
3. Mistrz Polski wpisywany jest do protokołu zawodów jako gospodarz, z zastrzeżeniem, że obowiązki organizatora należące do gospodarza zawodów i określone w §14 i 15 należą do Superligi, a oba Kluby rywalizujące o Superpuchar mają obowiązki drużyny gości określone w §16.
4. Miejsce i termin rozgrywania meczu o Superpuchar Polski wyznacza Komisarz Ligi po uzyskaniu zgody ZPRP.
5. Do Superpucharu zastosowanie mają odpowiednio przepisy Regulaminu, o ile Regulamin nie stanowi inaczej.

§ 22 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Odpowiedzialność dyscyplinarną reguluje Regulamin Dyscyplinarny.
2. Orzeczone kary, które nie zostały wyegzekwowane w danym sezonie, podlegają wykonaniu w następnym sezonie, w tym potrąceniu z należnych Klubom świadczeń od Spółki.
3. Opłaty z tytułu kar dyscyplinarnych stanowią przychód Superligi.

ZAŁĄCZNIKI:

Załącznik nr 1

- Regulamin marketingowy rozgrywek Superligi w sezonie 2026/2027.

Załącznik nr 2

- Regulamin medialny rozgrywek Superligi w sezonie 2026/2027.

Załącznik nr 3

- Prawa i obowiązki Klubów, Zawodników, Osób towarzyszących oraz innych uczestników w zakresie strojów i wyposażenia sportowego.

Załącznik nr 4

- Regulamin marketingowy i medialny rozgrywek Superpucharu Polski w sezonie 2026/2027.

Załącznik nr 5

- Regulamin VR.

Załącznik nr 6

- Zasady TTO.



**SUPER
LIGA**